

RANKING DE TENIS 2026-2027

Una temporada más, lanzamos una nueva edición del Ranking de Tenis Open Arena, en esta décima edición continuamos con el formato de competición de la temporada pasada, con una liga dividida en tres o más divisiones, el objetivo sigue siendo que haya partidos igualados desde la primera jornada.

El Ranking se dividirá en tres o cuatro ligas, dependiendo del número de participantes, primera, segunda, tercera y cuarta división, cada una de ellas contará con un total de cuarenta jugadores máximo, siendo posible la disputa con menos jugadores. En esta temporada, cada participante se ubicará atendiendo a la posición obtenida en la última edición del Ranking 26/27.

La organización se reserva cuatro invitaciones para aquellos jugadores que participen por primera vez y, demuestren un nivel superior al de la última división.

A lo largo de la competición se realizarán 8-12 jornadas de la fase regular en cada una de las divisiones, que servirán para la clasificación final de cada liga, dónde los 24 primeros clasificados jugarán la fase final de cada una de las divisiones, habiendo un Campeón en cada división.

Tras la fase regular, los seis primeros clasificados subirán a la siguiente división y los seis últimos descenderán a la división anterior. El séptimo clasificado, podrá RETAR al séptimo peor de la división superior, jugándose un partido de PROMOCIÓN, que definirá quién se queda en cada una de las divisiones. En este partido, el jugador que RETA será el encargado de poner las pelotas del partido.

PRECIOS

Cada partido se disputará alquilando dos horas de pista, se abonarán las dos horas, aunque el partido tenga una duración menor.

Para esta temporada los precios para los partidos en el alquiler de las pistas serán:

Abonado:

- Pista de resina 2,50€/hora y persona
- Pista de tierra 3,50€/hora y persona
- Pista de tierra cubierta 4,50€/hora y persona

No abonado:

- Pista de resina 4,00€/hora y persona
- Pista de tierra 6,00€/hora y persona
- Pista de tierra cubierta 6,50€/hora y persona

En el caso de necesitar luz artificial, sólo supondrá un coste de 1,80€/hora por persona.

No será válido el pago de pista con bonos descuento.

La cuota de inscripción será de 22,00€ para los abonados y 26,00€ los no abonados, con un regalo para todos los jugadores. Una vez realizada la inscripción no se podrá devolver la cuota.

La competición tendrá un amplio seguimiento por parte del cuerpo técnico de Open arena, informando puntualmente a todos los inscritos y velando por la buena marcha de las jornadas.

La pista habrá que empezar a prepararla (esterar y regar) 5 minutos antes de la conclusión de las horas reservadas. A la hora en punto tendrá que estar lista para los siguientes usuarios.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición que se seguirá en las diferentes Ligas es el Sistema Suizo: emparejamientos entre jugadores de igual o similar puntuación.

Este sistema de competición permite aumentar el nivel de juego de los participantes y mantener un interés continuo por el desarrollo de la competición, ya que los enfrentamientos se producen entre jugadores de similar nivel. Gracias a sus características se ha convertido en el sistema propicio para integrar en un mismo evento a jugadores del más alto nivel con aficionados, siendo esto una gran herramienta en la difusión del deporte.

Finalizado el plazo de inscripción, los emparejamientos en la primera jornada serán al azar, continuando en la 2ª y posteriores con los enfrentamientos según la clasificación.

REGLAMENTO

- Se facilitará a los jugadores una relación de los inscritos, en la que aparezca el número de teléfono de contacto de cada uno de ellos, aceptando los jugadores la ley de Protección de datos.
- Cada jornada durará entre 10 y 14 días.
- Los emparejamientos se publicarán transcurridos 2 días del final de la jornada, contemplándose un máximo de días para disputar un partido estipulado en cada jornada.
- Cada jugador deberá jugar el partido con el contrario que se le asigna en la tabla de emparejamientos.
- Los jugadores deberán llamarse entre sí para jugar, siendo labor de los dos contactar con su rival.

- El sistema de puntuación oficial será DOS SETS Y SUPER TIE-BREAK (10 PUNTOS), se podrá disputar al mejor de tres sets siempre y cuando los dos jugadores estén de acuerdo.
- El jugador emparejado en primer lugar de cada jornada, será el encargado de poner las bolas (siempre bote nuevo). **EN ESTA EDICIÓN SERÁ OBLIGATORIO USAR MARCA DUNLOP (TOUR o FORT), MARCA BABOLAT (GOLD o TEAM) Y MARCA HEAD (TOUR)**
- Si a un jugador le ha sido imposible contactar con su adversario, deberá ponerlo en conocimiento de la organización. **EN CASO DE NO PONERSE DE ACUERDO, TENDRÁN QUE COMUNICARLO A LA ORGANIZACIÓN CINCO DIAS ANTES DE CONCLUIR LA JORNADA. En esta situación será la organización quien fije fecha y hora del enfrentamiento en cuestión.**
- Una vez programado un partido, éste podrá reprogramarse con independencia del motivo (enfermedad, motivos personales, lluvia,...) sólo si se programa en la fecha estipulada.
- Si algún jugador no puede jugar esa semana por cualquier motivo, se le dará el partido por perdido, debiendo comunicarse con el otro jugador y avisar a la organización explicando el motivo por el que no se ha disputado éste.
- En caso de que no se comunique el resultado, se entenderá que el partido no se ha jugado por incomparecencia de ambos jugadores, obteniendo 0 puntos cada uno.
- En esta edición **no se podrán aplazar partidos** para jornadas siguientes. Los jugadores lesionados tendrán que ceder el partido, sin posibilidad de jugarlo en jornadas posteriores.
- Sólo se ampliarán jornadas por más del 33% de días de lluvia o torneos.
- Los jugadores eliminados por incomparecencia se les podrían prohibir la inscripción en la próxima convocatoria, ya que lo que prima en esta liga es la disputa de partidos y con esta actitud desvirtúan la competición.
- Para crear una jornada será necesario un número par de jugadores, en caso contrario por bajas debidas a distintos motivos, el jugador emplazado en último lugar de la clasificación no podrá disputar esa jornada por motivos obvios.

CLASIFICACIÓN

La clasificación en cada división se establecerá en función de los puntos que vayan consiguiendo los jugadores. El reparto de puntos por partido será de 5 puntos, siendo 4 puntos para el ganador y 1 para el perdedor en partidos de dos set, mientras que en partidos con SUPER TIE BREAK el reparto será de 3 puntos para el ganador y 2 para el perdedor. Los empates en la clasificación final se resolverán tomando como base el sistema Bucholtz- medio, que crea un cómputo a partir de la puntuación de los rivales con los que se ha jugado.

Si un jugador se lesiona, deberá comunicarlo con la suficiente antelación y aportar el correspondiente justificante médico, volviendo después a la competición con los puntos que tenía en el momento de retirarse por lesión.

El jugador que no se haya presentado a dos partidos, siempre que haya sido emparejado, quedará descalificado.

FASE FINAL

Una vez finalizada la fase regular, los mejores 24 clasificados de cada división, disputarán la FASE FINAL de cada una de las ligas.

Se jugará en un cuadro de 32, con 8 byes para los 8 mejores clasificados, y obtendremos un campeón de cada división.

Si el campeón y/o finalista de una liga, no se encuentra entre los 6 ascendidos, subirá directamente a la liga siguiente al ganar la fase final de su liga.

En estos cuadros si se podrán repetir emparejamientos de la fase regular.

En la fase final, será el jugador peor clasificado en la liga regular quién pondrá las pelotas para el partido.

Las finales de los diferentes cuadros serán fijadas en día y hora por el juez árbitro.