

Ranking de Tenis 2021-2022

Otro año más lanzamos una edición del Ranking de Tenis Open Arena, una competición abierta donde nuestros jugadores podrán mejorar su juego con la disputa de partidos y un sistema de liga diseñado para todos los niveles de juego, ya que se van igualando los emparejamientos a lo largo de la competición.

A lo largo de la competición se realizarán entre 10 y 12 jornadas regulares (dependerá de los retrasos que podemos acumular) que servirán para la clasificación de la fase final, compuesta por 2 cuadros eliminatorios (final y consolación).

Para la presente temporada vamos a desarrollar dos modalidades de competición:

- **Ranking Masculino.** Abierto a jugadores (sólo masculino) de más de 16 años.
- **Ranking + 50.** Exclusivo para jugadores nacidos en 1971 y anteriores.

Dependiendo del número de inscritos en las nuevas modalidades podrán cambiar las jornadas a disputar y sistema de juego.

Para esta temporada los precios para los partidos en el alquiler de las pistas serán:

Abonado:

- Pista de resina 1,00€/hora y persona
- Pista de tierra 2,00€/hora y persona
- Pista de tierra cubierta 3,00€/hora y persona

No abonado:

- Pista de resina 2,50€/hora y persona
- Pista de tierra 4,50€/hora y persona
- Pista de tierra cubierta 5,00€/hora y persona

En el caso de necesitar luz artificial, sólo supondrá un coste de 1,80€/hora por persona. No será válido el pago de pista con bonos descuento.

La cuota de inscripción será de 10,00€ para los abonados y 15,00€ los no abonados, con un regalo para todos los jugadores. Una vez comenzada la competición no se podrá devolver la cuota.

La competición tendrá un amplio seguimiento por parte del cuerpo técnico de Open arena, informando puntualmente a todos los inscritos y velando por la buena marcha de las jornadas.

SISTEMA DE COMPETICION.

El sistema de competición que se sigue en esta Liga es el Sistema Suizo: emparejamientos entre jugadores de igual o similar puntuación.

Este sistema de competición permite aumentar el nivel de juego de los participantes y mantener un interés continuo por el desarrollo de la competición, ya que los enfrentamientos se producen entre jugadores de similar nivel. Gracias a sus características se ha convertido en el sistema propicio para integrar en un mismo evento a jugadores del más alto nivel con aficionados, siendo esto una gran herramienta en la difusión del deporte.

Finalizado el plazo de inscripción, se publicará la lista de inscritos con sus números de teléfono, los emparejamientos en la primera jornada serán libres, continuando en la 2ª y posteriores con los enfrentamientos según clasificación.

REGLAMENTO.

- Se facilitará a los jugadores una relación de los inscritos, en la que aparezca el número de teléfono de contacto de cada uno de ellos, aceptando los jugadores la ley de Protección de datos.
- Cada jornada durará dos semanas completas.
- Los emparejamientos se publicarán transcurridos 2 días del final de la jornada, contemplándose un máximo de días para disputar un partido estipulado en cada jornada.
- Cada jugador deberá jugar el partido con el contrario que se le asigna en la tabla de emparejamientos.
- Los jugadores deberán llamarse entre sí para jugar, siendo labor de los dos contactar con su rival.
- El jugador emparejado en primer lugar de cada jornada, será el encargado de poner las bolas (siempre bote nuevo).
- Si a un jugador le ha sido imposible contactar con su adversario, deberá ponerlo en conocimiento de la organización.
- Un jugador podrá inscribirse en dos modalidades si cumple los requisitos necesarios.
- Una vez programado un partido, éste podrá reprogramarse con independencia del motivo (enfermedad, motivos personales, lluvia,...) sólo si se programa en la fecha estipulada.
- Si algún jugador no puede jugar esa semana por cualquier motivo, se le dará el partido por perdido, debiendo comunicarse con el otro jugador y avisar a la organización explicando el motivo por el que no se ha disputado éste.
- En caso de que no se comunique el resultado, se entenderá que el partido no se ha jugado por incomparecencia de ambos jugadores, obteniendo 0 puntos cada uno.
- En esta edición no se podrán aplazar partidos para jornadas siguientes.
- Sólo se ampliarán jornadas por más del 33% de días de lluvia o torneos.
- Los jugadores eliminados por incomparecencia se les podrían prohibir la inscripción en la próxima convocatoria, ya que lo que prima en esta liga es la disputa de partidos y con esta actitud desvirtúan la competición.
- Para poder crear una jornada será necesario un número par de jugadores, en caso contrario por bajas debidas a distintos motivos, el jugador emplazado en último lugar de la clasificación no podrá disputar esa jornada por motivos obvios.

CLASIFICACIÓN.

La clasificación se establecerá en función de los puntos que vayan consiguiendo los jugadores. Los empates en la clasificación final se resolverán tomando como base el sistema Bucholtz-medio, que crea un cómputo a partir de la puntuación de los rivales con los que se ha jugado.

Si un jugador se lesiona, deberá comunicarlo con la suficiente antelación y aportar el correspondiente justificante médico, volviendo después a la competición con los puntos que tenía en el momento de retirarse por lesión.

El jugador que no se haya presentado a dos partidos, siempre que haya sido emparejado, quedará descalificado.

FASE FINAL.

Una vez obtenida la clasificación de la fase regular se creará una fase Final, de carácter eliminatorio, compuesta por 2 cuadros:

- **Cuadro Final**, en el que participarán 24 jugadores (del 1 al 24), quedando emparejados en un cuadro eliminatorio según su clasificación final.
- **Cuadro de Consolación**, en el que participarán 24 jugadores (del 25 al 48), quedando emparejados en un cuadro eliminatorio según su clasificación final.

En estos cuadros sí se podrán repetir emparejamientos de la Fase de grupos.

En el caso de un amplio número jugadores inscritos en la Fase de grupos, se podrá ampliar los cuadros hasta 32 participantes. Reduciendo el tamaño de los cuadros para las nuevas categorías creadas en función del número de jugadores.